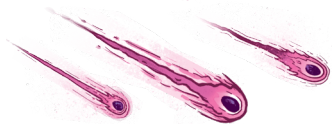


ЙОХАННЕС ГУПИ и КОРАНТЕН ЛЁБРА • МАКСИМ МОРЕН



ДАЛЬНИЕ ДАЛИ ПОД ЗВЁЗДАМИ АЛУЛЫ

На Алуле с началом метеоритных дождей устраивают праздники в честь падающих звёзд. На торжества стекается множество необычных жителей континента и путешественников. Как гласят предания, именно из-за метеоритов земли Алулы столь изменчивы – эти небесные тела странным образом влияют на природу континента.

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ И ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом игры добавьте 15 карт **МЕТЕОРИТНЫХ РЕГИОНОВ** в колоду регионов.

У этих карт нет особых свойств в течение игры. Однако для них действуют особые правила при подсчёте очков славы в конце игры.



Карты дополнения можно отличить по наличию данного символа в нижнем левом углу.

НОВЫЕ ЗАДАНИЯ



Чтобы получить очки славы за такую карту, игрок должен немедленно выбрать и сбросить 1 из своих карт святилищ.



Схоже с заданием выше, однако нужно сбросить 2 свои карты святилищ.

Сброшенные карты святилищ не учитываются при последующем подсчёте очков.



У игрока должно быть не менее 4 карт жёлтого биома, чтобы получить указанные очки славы.



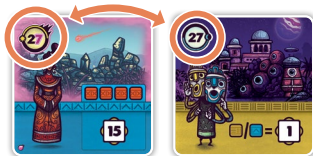
У игрока должно быть не менее 5 видимых символов подсказки, чтобы получить указанные очки.



У игрока должно быть не менее 5 видимых символов ночного исследования, чтобы получить указанные очки славы.


ВРЕМЯ ИССЛЕДОВАНИЯ

На картах **МЕТЕОРИТНЫХ РЕГИОНОВ** указано такое же время исследования, как и на некоторых картах регионов основной игры.




Когда в игре встречаются 2 карты с одинаковым временем исследования, считается, что **на карте метеоритного региона время исследования больше**, чем на обычной карте региона.

● Пример

Сыграв карту метеоритного региона с тем же временем исследования, как и на сыгранной перед этим карте, игрок находит святилище на этапе «Обнаружение святилищ» ② .

Если же он сначала сыграл карту метеоритного региона, а затем обычного с тем же временем исследования, святилище он не обнаруживает.

● Пример

Если 2 игрока одновременно сыграли карты с одинаковым временем исследования, на этапе «Добор карт регионов» ③  игрок, сыгравший карту метеоритного региона, будет ходить после своего соперника, сыгравшего карту обычного региона.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЁТ ОЧКОВ СЛАВЫ

В конце игры перед началом подсчёта очков славы активируются особые свойства карт метеоритных регионов.

Карты метеоритных регионов не переворачиваются лицевой стороной вниз!
Они открыты с самого начала подсчёта очков.




Каждый игрок проверяет, есть ли среди сыгранных им карт карты **обычных** и **МЕТЕОРИТНЫХ** регионов, у которых **последняя (или единственная) цифра в значении времени исследования совпадает** (у метеоритных регионов она отмечена розовым цветом).
Такие карты обычных регионов тоже находятся под влиянием метеоритов и остаются открытыми.



Карты регионов, которые не были перевёрнуты лицевой стороной вниз в начале подсчёта очков, учитываются при подсчёте очков за другие карты, **как если бы в течение игры они были сыграны после них.**

Однако реальное положение таких карт на столе относительно других не меняется. **Очки славы за них подсчитываются как обычно** в порядке очередности карт.

В этом дополнении представлено несколько карт регионов с серым биомом, **мистическими убежищами** . Это 5-й тип биома в игре со своим уникальным цветом. Мистические убежища уже встречались на картах святилищ в основной игре, а также на картах регионов в первом дополнении «Антиподы», которое позволяет играть в «Дальние дали» составом до 7 игроков.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

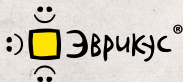
Авторы: **Йоханнес Гупи** и **Корантен Лёбра**

Художник: **Максим Морен**

Арт-директор и дизайнер: **Бенжамен Трейю**

Руководитель проекта: **Клемент Милке**

Менеджер проекта: **Дония Фэ**



Ещё больше игр на сайте evrikus.ru



© Catch Up Games, 2025. Все права защищены.